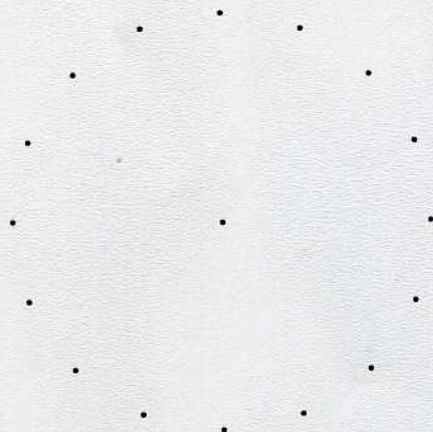
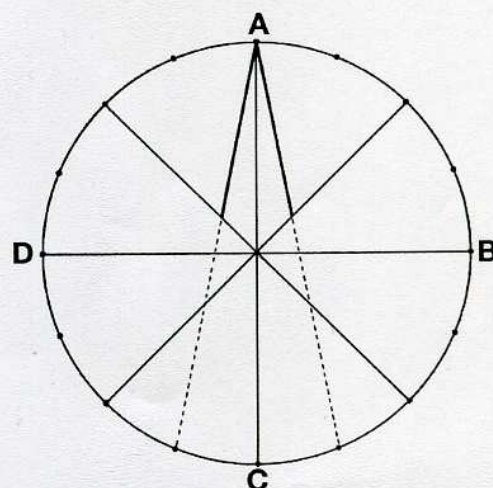


1



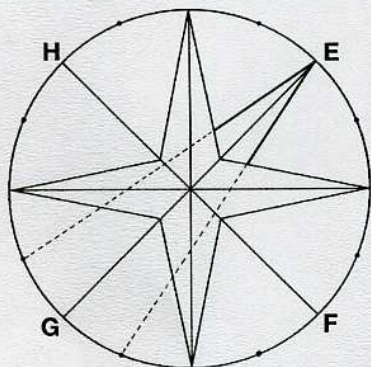
- Trace le cercle passant par les 16 points (tracé léger).
- Trace les 4 diamètres (ou les 8 rayons).

2



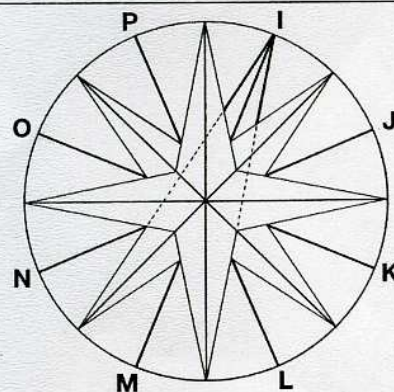
- À partir du point A, trace 2 segments selon les directions indiquées par les pointillés; chaque segment s'arrête dès qu'il rencontre un rayon.
- Procède de même façon à partir de B, de C et de D.

3



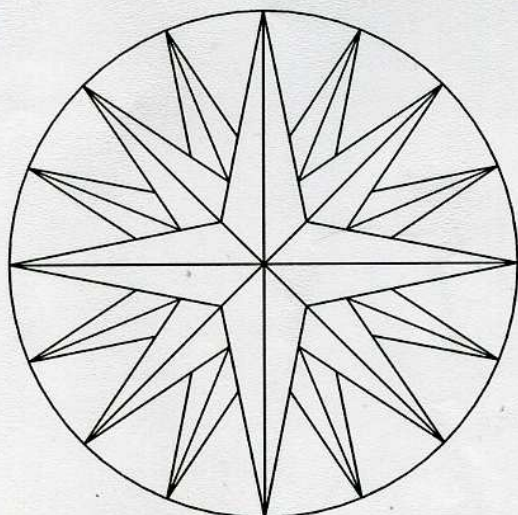
- À partir de E, trace 2 segments selon les directions indiquées par les pointillés; chaque segment s'arrête dès qu'il rencontre un bord de l'étoile centrale.
- Procède de la même façon à partir de F, de G et de H.

4



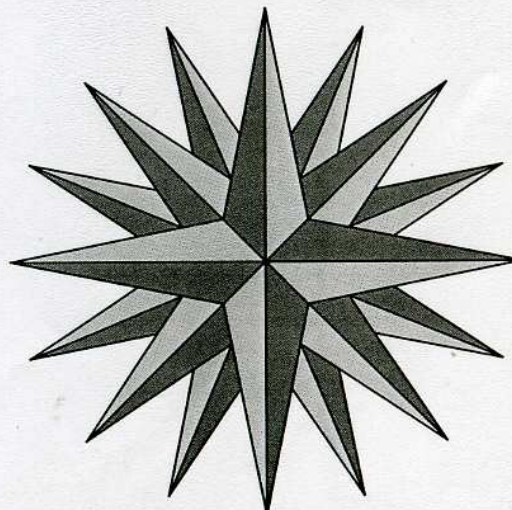
- Trace de nouveau 4 diamètres (interrompus dans leur partie centrale) à partir des 8 points restant sur le cercle.
- À partir du point I, trace 2 segments selon les directions indiquées par les pointillés; chaque segment s'arrête dès qu'il rencontre un des tracés précédents.
- Procède de la même façon à partir des points J, K, L, M, N, O et P.

5



- La figure achevée, tu peux, au choix, conserver ou effacer le cercle. Repasse au feutre noir les tracés définitifs.

6



- Colorie de préférence avec une gamme de 2 couleurs, selon le rythme de la figure ci-dessus, pour donner un effet de relief. On peut aussi employer le noir et blanc.